

Revista
Multidisciplinar de
Estudos

NERDS
**GEEK**

ISSN: 2675-5084

ago. - dez. 2021
volume 3, número 6



Revista Multidisciplinar de Estudos

NERDS/GEEK

ISSN: 2675-5084

v.3, n. 6

Pareceristas que atuaram nesta edição:

Dra. Christiane Lima Barbosa

Dra. Clarissa Fullin Barco de Camargo

Me. Gustavo Montalvao Freixo

Dr. Cleyton Antonio da Costa

Me. Lielson Zeni

Me. Mauricio de Souza Brillinger

Dr. Mario Marcello Neto

Breadelyn Corrêa Pires

Me. Inajara Barbosa Paulo

Me. Rita de Cassia Scocca Luckner

Dr. Diego Genu Klautau

Me. Larissa Tamborindenguy Becko

Me. Ana Paula Rodarte

Me. Ingrid Adrielle de Souza Freitas Santana

Me. Tiago Nilo

Dr. Heitor Coelho

Dra. Luciana Dourado Leão

Dra. Flávia Junqueira

Me. Gabriel Darcin

Me. Caio Túlio Olímpio Pereira da Costa

Dr. José Antônio Loures Custódio

Dra. Carina Bertozzi

Fábio Ortiz Goulart

Me. Enoe Lopes Pontes de Marques Tavares

Editores:

Fábio Ortiz Goulart (FURG)

Me. Lucas do Carmo Dalbeto (UNOESTE)

Renata Sato

Revista
Multidisciplinar de
Estudos

NERDS
 **GEEK**

ISSN: 2675-5084

v.3, n. 6.

Endereço para correspondência:

Universidade Federal do Rio Grande - FURG

Liber Studium - Laboratório de Arqueologia do
Capitalismo da Universidade Federal do Rio Grande

Av. Itália km 8 - Carreiros - Rio Grande, RS. CEP
96203-900

E-mail da revista: revistaestudosnerds@furg.br

Ficha Catalográfica

R454 Revista multidisciplinar de estudos *nerds/geek* / Liber Studium –
Laboratório de Arqueologia do Capitalismo da Universidade Federal
do Rio Grande. – v. 3 n. 6 (jul. - dez. 2021). – Rio Grande: [FURG],
2021.

Semestral.

E-mail da revista: revistaestudosnerds@furg.br

Disponível em: revistaestudosnerd.wixsite.com/estudosnerd
v. 1 n. 1 (jan - jun. 2019).

ISSN: 2675-5084

1. Divulgação Científica 2. Estudos *Nerds* 3. Cultura de Massa
I. Liber Studium – Laboratório de Arqueologia do Capitalismo. II. Título.

CDU 008:316.774

Catálogo na Fonte: Bibliotecário José Paulo dos Santos CRB 10/2344

As matérias, artigos e demais produções que compõem a revista são de inteira responsabilidade de seus/suas respectivos/as autores/as. Qualquer parte desta publicação pode ser reproduzida, desde que citada a fonte.

Revista
Multidisciplinar de
Estudos

NERDS GEEK



ISSN: 2675-5084

v.3, n. 6

Sumário

IDENTIDADE EM SIMLISH: O GÊNERO COMO ATRIBUTO FUNCIONAL EM <i>THE SIMS</i>	4
SUPERMAN COM TRÊS DIMENSÕES EM CINCO MINUTOS.....	17
<i>EMPODERADAS</i> : O PROCESSO CRIATIVO NA CONSTRUÇÃO DO PROTÓTIPO DE UM JOGO DE TABULEIRO.....	29